

Notas de prensa

21.09.2022

Un nuevo reto tecnológico en el hackathon iDΣΛ Challenge

Inscripciones abiertas hasta el 30 de septiembre. El *hackathon* tendrá lugar el 14 de octubre en ETSIAE y pueden participar estudiantes de máster y últimos cursos de grado de varias titulaciones de la Universidad Politécnica de Madrid.

Cinco horas para resolver un reto tecnológico real que conocerán el mismo día del *hackathon* y la exposición de su solución en una presentación de dos minutos ante el jurado. Ese es el punto de partida y la propuesta de [iDΣΛ Challenge](#), un proyecto de innovación educativa que busca que los estudiantes trabajen competencias transversales muy demandadas por el sector en su futuro profesional: liderazgo, trabajo en equipo, comunicación oral, creatividad...

En esta segunda edición de *iDΣΛ Challenge* pueden participar estudiantes de máster y de último curso de grado de titulaciones de las ramas aeronáutica, industrial, informática, telecomunicaciones y caminos, matriculados en la [Universidad Politécnica de Madrid](#) (UPM). Esta es una novedad, porque en la primera edición solo participaron estudiantes de la [Escuela Técnica Superior de Ingeniería Aeronáutica y del Espacio](#) (ETSIAE). “El éxito de la primera edición nos ha permitido abrir la inscripción a otras titulaciones afines para que la experiencia sea aún más enriquecedora si cabe, puesto que tener estudiantes con otros conocimientos e incluso equipos multidisciplinares dará lugar a otro tipo de soluciones con otras miradas y perspectivas”, explica Consuelo Fernández, profesora de ETSIAE y coordinadora del proyecto.

Y es que la resolución del reto sigue la metodología *Design Thinking*, que implica la búsqueda de soluciones de manera colaborativa. Al mismo tiempo, los equipos serán asesorados y evaluados por profesionales del sector, ya que el problema al que se enfrentarán es una cuestión actual del ámbito aeronáutico.

Los estudiantes interesados se pueden inscribir individualmente o en grupos de hasta 4 participantes hasta el 30 de septiembre en esta [web](#). En caso de hacerlo de forma individual serán agrupados en equipos heterogéneos, con el objetivo final de potenciar su talento y maximizar los beneficios de la creatividad colectiva.

Desarrollo del *hackathon*

iDΣΛ *Challenge* 2022 seguirá la misma estructura que su edición anterior y se celebrará en una jornada única el 14 de octubre. Comenzará con una primera fase en la que se desvelará el reto a resolver con un tiempo para investigar y buscar información de utilidad al respecto, seguida de la etapa de ideación propiamente dicha, para encontrar una posible solución al tema planteado y presentarla al resto de equipos y mentores en 1-2 minutos en forma de “*speech*”.

En ese momento los mentores de las empresas que habrán acompañado a los equipos en las fases anteriores, serán los encargados de seleccionar los 5 equipos que pasan a la fase final valorando la presentación realizada y su propuesta en términos de innovación y potencial de mercado.

Los equipos finalistas continuarán trabajando para evolucionar la idea expuesta y preparar una presentación más completa, de unos 5 minutos. Un jurado evaluará las soluciones y proclamará a los equipos vencedores clasificados en las siguientes categorías: mejor idea global, mejor exposición, idea más innovadora e idea con mayor potencial de mercado. A estas se suma un premio popular otorgado por los 60 estudiantes participantes en el propio *hackathon*.

Talleres previos de preparación

Los estudiantes pondrán a prueba su ingenio durante el *hackathon*, pero las semanas previas, se ofrecerán talleres online gratuitos de contenido tecnológico y relacionados con *soft skills*, para que puedan acudir a la competición con una mayor preparación.

Contacto con las empresas

Este tipo de iniciativas fomentan un aprendizaje ameno y motivador para el estudiante, y al mismo tiempo, una toma de contacto con las empresas que apoyan durante todo el proceso del *hackathon*, impartiendo los talleres previos y asesorando como expertos tanto siendo mentores de los diferentes equipos como siendo miembros del jurado.

Por otro lado, a través de iDΣΛ *Challenge*, las empresas pueden identificar talento emprendedor y soluciones innovadoras. Esta fructífera colaboración universidad-empresa se alinea con el cumplimiento del ODS 17: Alianzas para lograr los objetivos.

Participan en iDΣΛ *Challenge* 2022 las siguientes empresas: Airbus, GMV, ITP Aero, AERTEC, Capgemini, GESNAER, Isdefe, Cemosá Ingeniería y Control y Piedrafita Systems. Y colaboran las siguientes entidades: Club de Vuelo UPM Akaflieg Madrid y el Ayuntamiento de Madrid, la Unidad Militar de Emergencias del Ministerio de Defensa y Barrabés.BIZ.

Más información: <https://ideachallenge2022.wordpress.com/>

**Gabinete de Comunicación ETSI Aeronáutica y del Espacio,
Universidad Politécnica de Madrid**

Tel. 91 0675501

comunicacion.aeroespacial@upm.es



[@aeroespacialUPM](https://twitter.com/aeroespacialUPM)